

# 人工智能及 創新科技比賽

Artificial Intelligence, Innovation and  
Technology Competition **2022-2023**

比賽簡介

22 October 2022

主辦單位



香港電腦教育學會  
The Hong Kong Association  
for Computer Education

協辦單位

教育局  
Education Bureau



JSTE  
TECHNOLOGY & INNOVATION

贊助

Mr. and Mrs. Lam Kin Research Fund  
for Artificial Intelligence in Educational and  
Financial Technologies

# 比賽簡介

<b>主題</b>	運用人工智能、創新科技或數學建模 – 解決校園或生活上的難題
<b>對象</b>	全港中學生
<b>參賽資格</b>	<p>比賽以中學生為主，每隊參賽隊伍必須由最多三位學生組成。每間學校最多可派出三隊學生參賽</p> <p>每間學校須派出最少一名老師帶領及指導，並擔任是次比賽的聯絡人</p>
<b>費用</b>	全免
<b>比賽獎項</b>	<p>設冠、亞、季軍各一名、優異獎多名、「最具創意獎」、「最佳功能及介面設計獎」、「最佳演繹獎」及「最佳人工智能及數學建模整合獎」</p> <p>所有報名參賽並成功提交作品的各參賽者，均會獲發參賽證書乙張</p>

# 提交作品

第一階段（截止日期：2023年1月13日）

- 參賽隊伍可運用人工智能及資訊科技或數學建模，例如使用Mobile Apps、IoT技術、人工智能技術、數學建模軟件、編程、立體打印、鐳射切割、傳統金工木工、或視覺藝術等等
- 以「運用人工智能、創新科技或數學建模·解決校園或生活上的難題」為主題，設計方案及程式／套件，並製作5分鐘短片（不大於500MB並使用mp4格式）
- 描述作品須包括設計理念及原理，解釋如何解決校園或生活中的難題，並於限期前透過網上平台遞交
- 初賽將由「評審委員會」作初步評審，**選出10個最佳方案作品進入決賽**
- 進入決賽的隊伍，可將參賽方案作品優化



# 人工智能素養問卷調查

舉辦單位希望透過問卷了解學生學習人工智能的歷程，參賽同學在第一階段提交作品同時，將會在老師帶領及家長同意下，填寫一份有關人工智能素養的網上問卷，詳情及安排會容後公佈。



# 提交作品

第二階段（日期：2023年3月4日 上午9:00 至 下午1:30）

- 在初賽入圍的隊伍，將於決賽當日各自在5分鐘內即場向「評審委員會」介紹方案，
- 入圍隊伍需解釋作品的設計理念，及示範其開發的作品，並接受「評審委員會」之提問
- 於決賽當天由「評審委員會」選出冠軍、亞軍、季軍、優異獎及各獎項的獲獎組別
- 即日公佈結果並舉行頒獎典禮
- 「評審委員會」由社會知名人士、教育界及資訊科技界專家組成

# 評審準則

評審將考慮創意、人工智能／科技／STEAM元素／數學建模的運用、設計的實踐、以及表達技巧及團隊協作等元素

評審準則（第二階段）	評分
創意	20%
人工智能／創新科技／STEAM元素／數學建模 的運用 (問題分析／與主題的相關性、資料搜集的準確性、功能及介面設計、創新科技的運用、以及應用人工智能／創新科技的道德問題)	40%
設計的實踐 (創新建議的可能性、校園應用之價值及效益、製成品的質素、以及測試及評估)	30%
表達技巧及團隊協作 (方案及作品的展示、講解的流暢程度、以及團隊的合作)	10%



# 比賽獎項

- 設冠、亞、季軍各一名、
- 優異獎多名、「最具創意獎」、「最佳功能及介面設計獎」、「最佳演繹獎」及「最佳人工智能及數學建模整合獎」
- 所有報名參賽並成功提交作品的各參賽者，均會獲發參賽證書乙張

---

# 作品展出

- 優秀作品短片將上載至香港教育大學比賽專頁內展出

# 重要日程

2022年10月22日	開幕典禮暨得獎作品分享會
2022年10月22日	開始接受報名
2023年1月13日	第一階段作品截止日期
2023年1月28日	公佈最後入圍作品名單
2023年3月4日	第二階段比賽日期
2023年3月4日	公佈比賽最後得獎名單





感謝各位參與本次開幕典禮並  
參加我們的比賽